

# The Challenge of Egypt

## Een interactieve projectmanagement workshop

We schrijven de vierde dynastie in de Egyptische oudheid, zo'n vierduizend jaar geleden. De piramide van Djoser is net gereed, die van Cheops moet nog worden gebouwd. Egypte is een van de belangrijkste beschavingen van dat moment en aan de oever van de Nijl worden bouwwerken gemaakt die in de millennia daarna mensen zouden blijven verbazen. Hoe kregen de Egyptenaren dit gerealiseerd?

We ontdekken het tijdens deze interactieve workshop *The Challenge of Egypt*, waarin we zelf een piramide bouwen. Daarvoor gaan we terug in de tijd en maken we kennis met de farao.

Hij geeft zijn vizier Hainunu de opdracht om een piramide te bouwen, zodat hij met alles wat hem dierbaar is op weg kan naar het hiernamaals. Hainunu vindt een geschikte locatie voor de piramide, de steengroeve en het dorp voor de werklui. Hij zorgt ook voor een infrastructuur tussen deze locaties. U bent verantwoordelijk voor de bouw van de piramide en dient een projectorganisatie op te zetten, de risico's te analyseren en een planning te maken.



The Challenge of Egypt

## Wat doet projectmanagement in Egypte?

In betrekkelijk korte tijd bouwden de oude Egyptenaren enorme bouwwerken. Daarbij was projectmanagement onvermijdelijk. Hoe krijg je anders de miljoenen stenen op de juiste plaats en zorg je ervoor dat tienduizenden mensen zo efficiënt en effectief mogelijk werken? Vanzelfsprekend ging niets vanzelf. Bovendien was het proces continu onderhevig aan de veranderende eisen van de farao, het weer, ziektes, oorlogen etc. Om het hele proces te managen zijn de Egyptenaren zonder twijfel projectmatig en methodisch te werk gegaan en beschikten de projectmanagers over de nodige projectmanagement skills.

In deze interactieve workshop ervaart u tijdens vier spelrondes de belangrijkste kenmerken van methodisch projectmanagement.

Dat gebeurt op een actieve en interactieve wijze. Het bouwproces van een piramide wordt letterlijk gesimuleerd en daarbij ervaart u de effectiviteit van de beschikbare beheersinstrumenten van een project. Alle deelnemers hebben een rol tijdens de bouw. Het projectteam krijgt de opdracht de piramide te bouwen binnen een vastgestelde tijd. Het proces wordt beïnvloed door reële gebeurtenissen die horen bij de situatie van die tijd. Tijdens de verschillende spelrondes worden de prestaties van de deelnemers bekeken en de ervaringen besproken. Aan het einde van het project, als de piramide staat, vindt er een projectevaluatie plaats en worden alle leerpunten op een rij gezet.

# The Challenge of Egypt

*Een interactieve projectmanagement workshop*

## Wat leert u tijdens de simulatie?

- Het in de praktijk hanteren van de belangrijkste projectmanagementtheorie.
- Het opzetten van een projectorganisatie met de daarbij horende rollen, taken en verantwoordelijkheden.
- Het analyseren van de risico's binnen het project en het vinden van tegenmaatregelen.
- Het als teammanager uitgeven van werkpakketten en het bewaken van de planning.
- Het toezicht houden op de toleranties (geld, tijd, scope en kwaliteit) van een project.
- Het oplossen van projectissues.
- Het als projectmanager sturen van het project.
- Het omgaan met wijzigingen binnen het project.
- Het omgaan met de stuurgroep of projectdirectie.
- Het evalueren van het project.

Bovendien krijgt u inzicht in de kennis, vaardigheden en handelingen die nodig zijn om succesvol projecten te leiden.



## Voor wie is de spelsimulatie bedoeld?

### Managementteams

U bent lid van een managementteam van een organisatie en u wilt weten wat de mogelijkheden en voordelen zijn van een methodisch projectmanagement-aanpak (bijvoorbeeld PRINCE2). U wilt weten wat de consequenties zijn van deze aanpak voor uw organisatie en wat het u kan opleveren. Na de cursus kunt u beoordelen of het voor u interessant is om projectmatiger te gaan werken of, als u dat nu al doet, hoe u uw projecten met meer succes kunt afsluiten. Bovendien leert u uw eigen methodische aanpak te optimaliseren doordat u begrijpt welke valkuilen en best practices er bestaan.

### Projectmanagers

Als projectmanager wilt u meer methodisch te werk gaan of de manier waarop u een methode op dit moment hanteert verbeteren. Tijdens *The Challenge of Egypt* krijgt u antwoord op vragen als: Wat is mijn rol als projectmanager? Hoe zet ik mijn projecten op? Op welke wijze beheers ik mijn projecten en zorg ik voor effectieve communicatie? Hoe zet ik een projectorganisatie op? Hoe ga ik om met mijn stuurgroep? Hoe kan ik PRINCE2 op de meest effectieve wijze inzetten.

### Teamleiders

Bij het uitvoeren van projecten speelt de teamleider een zeer belangrijke rol. Tijdens deze cursus leert u wat uw taken en verantwoordelijkheden zijn binnen een groot complex project. U ontdekt op welke wijze u uw werkzaamheden kunt beheersen en hoe u, binnen de gestelde eisen, uw werk effectief kunt uitvoeren.

### Betrokkenen bij projecten

Projectmedewerkers kunnen in deze workshop ontdekken wat er van hen wordt verwacht in een project.

## Welk kennisniveau wordt van de deelnemers verwacht?

Inhoudelijke kennis van projectmanagement is niet noodzakelijk. Affiniteit met projectmanagement is vanzelfsprekend wel gewenst.

## Hoe past de spelsimulatie in uw organisatie?

De manier waarop *The Challenge of Egypt* aansluit bij uw organisatie is afhankelijk van de manier waarop u met projectmanagement omgaat. De volgende mogelijkheden zijn goed denkbaar:

- U gebruikt *The Challenge of Egypt* ter ondersteuning bij het inrichten van de projectmanagementaanpak in uw organisatie (bewustwording creëren).
- U toetst er de kwaliteit van uw huidige projectmanagementmethode mee (assessment).
- U ziet het als een manier om dat wat u heeft geleerd tijdens projectmanagementtrainingen in de praktijk te brengen. Na de projectevaluatie beschikt u over een waardevol overzicht van aandachtspunten voor de implementatie van uw methodische projectmanagementaanpak of voor projectmatig werken binnen uw organisatie (versterken van de transfer).
- U heeft nog geen projectmanagementmethode geïmplementeerd en ziet *The Challenge of Egypt* als verkennende workshop om de waarde van een methodische aanpak te onderzoeken en te bepalen welke voordelen dit voor uw organisatie kan hebben.
- U kunt deze workshop gebruiken om de 'soft skills' te ontwikkelen die nodig zijn om succesvol projecten uit te voeren.

## Overige kenmerken van de spelsimulatie

- Het team bestaat uit acht tot twaalf deelnemers.
- Het team voert verschillende opdrachten uit. Een deel van de opdrachten wordt uitgevoerd als team, andere opdrachten worden uitgevoerd door de relevante rollen.
- Het bouwen van een piramide wordt daadwerkelijk gesimuleerd. De teamleiders bouwen een echte piramide en de projectmanager beheerst het project. De bouw wordt beïnvloed door reële en natuurgetrouwe gebeurtenissen, waarop het projectteam moet reageren.

## Making it all fit

*Prince2 Accredited Training Organisations (ATO)* kunnen deze simulatie integreren in de reguliere en geaccrediteerde trainingen. Zij gebruiken hierbij hun eigen geaccrediteerde cursusmateriaal en trainers.

*Projectmanagementexperts* kunnen deze simulatie gebruiken als onderdeel van hun projecten; ter ondersteuning van de eigen projectmanagementmethode en met als doel de methode binnen het team in te bedden. Deze workshop kan ook heel goed worden gebruikt als een kickoff voor een nieuw project.

*Projectmanagement trainingsorganisaties* kunnen deze workshop gebruiken als onderdeel van de bestaande trainingen om op een speelse wijze te leren over communicatie, teamwork, planning en control.

## Meer weten?

Kijk op [www.gamingworks.nl](http://www.gamingworks.nl) of neem contact op met: